

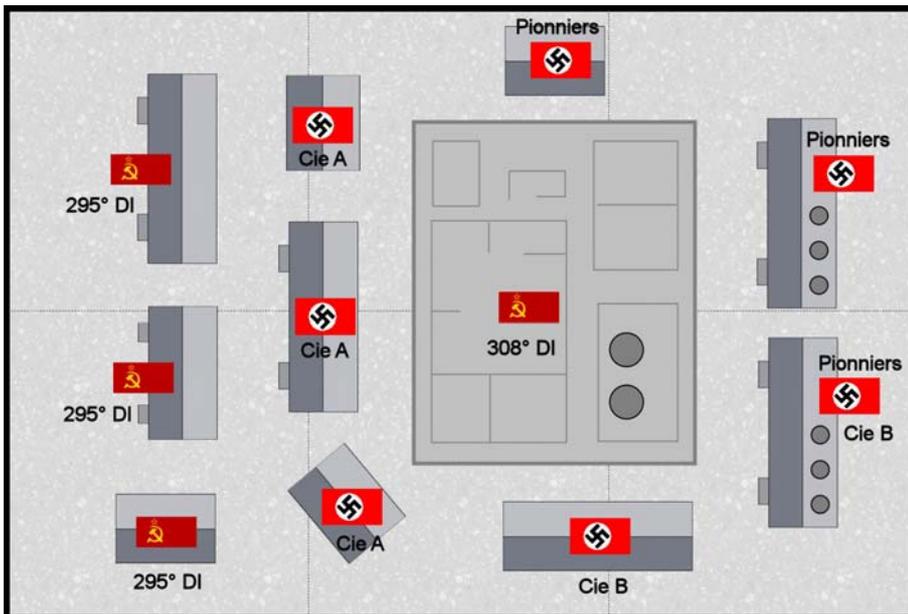
L'USINE DE TRACTEURS



Stalingrad, 6 octobre 1942

L'avance allemande dans la ville de Stalingrad s'avère de plus en plus difficile. Les russes résistent de façon acharnée et il faut nettoyer la ville maison par maison. Des éléments du 389^e régiment d'infanterie ont isolés les défenseurs de l'usine de tracteur Dzerhezinsky et s'apprêtent à donner l'assaut final soutenus par des équipes de pionniers armés de lance-flammes.

Durant la nuit les soviétiques ont fait traverser la Volga à la 295^e DI et lancent une contre attaque pour dégager l'usine encerclée.



Durée : 6 Tours

Dimension : 120 x 80 cm

Le placement se fait dans l'ordre suivant :

1. Russes : 308° DI
2. Allemands : Cie A
3. Russes : 295° DI
4. Allemands : Pionniers et Cie B.

On détermine au hasard l'initiative du premier tour.

Conditions de Victoire : Le camp qui contrôle la majorité des secteurs de l'usine à la fin de la partie est déclaré vainqueur.



389^e Régiment d'infanterie

Compagnie A : Se déploie dans les bâtiments indiqués « Cie A » en placement caché.

- Une compagnie de grenadiers réduite (Ligne, Vétéran) et une MMG.

Compagnie B : Se déploie dans les bâtiments indiqués « Cie B »

- Une compagnie de grenadiers réduite (Ligne, Vétéran) et une HMG.

Compagnie de pionniers : Se déploie dans les bâtiments indiqués « Pionniers »

- Une compagnie de pionniers réduite (Assaut, Elite) avec 2 lance-flammes, 4 charges explosives et 6 grenades fumigènes.



Éléments des 308^e et 295^e DI

Garnison de la 308^e DI : Se déploie dans l'usine en placement caché.

- Une compagnie de fusiliers (Réserve, Vétéran) avec une MMG et une HMG.

Éléments de la 295^e DI : Les deux compagnies se déploient dans les bâtiments indiqués « 295^e DI ».

- Deux compagnie de fusiliers avec 4 groupes par section (Réserve, Vétéran) avec un commissaire politique.

Toutes les unités russes qui sont dans l'usine sont considérées comme fanatiques.

Notes : L'usine sera représentée comme une zone construite constituée de 6 secteurs distincts. Toute unité dans l'usine bénéficie d'un couvert lourd. Les zones peuvent être séparées par des allées parsemées de décombres. Les joueurs devront se mettre d'accord avant le jeu sur la délimitation des différentes zones de l'usine.