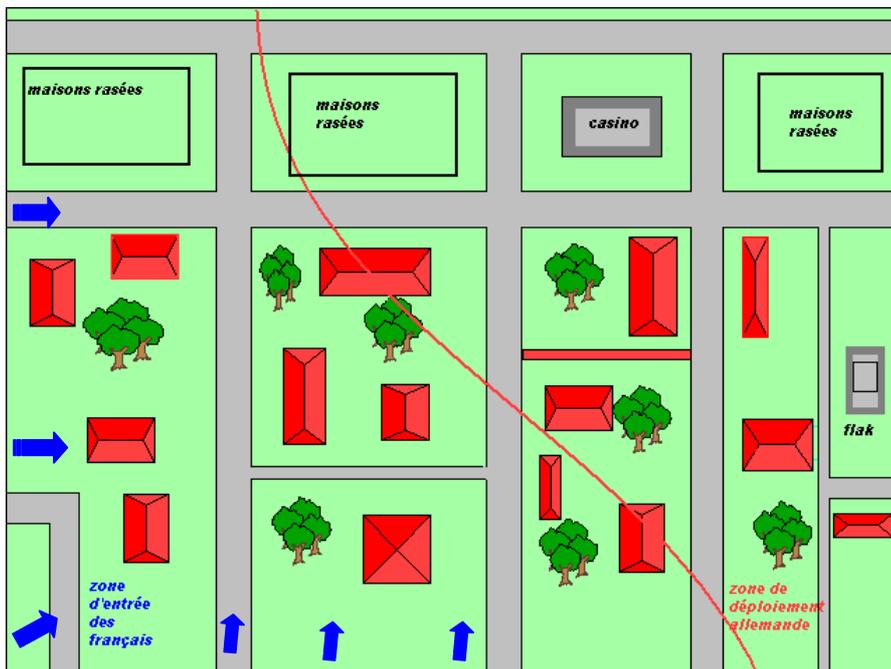


LE CASINO D'OUISTREHAM



RIVA-BELLA, France, le 6 juin 1944

Après une nuit de traversée en LCI, les 177 Français du 1^{er} BFMC prennent pied sur Queen Red vers 7h30. La plage a été dégagée de ses barbelés par le 2^{ème} bataillon de l'East Yorkshire, au prix de 75% de son effectif. Les armes légères allemandes causent déjà de lourdes pertes dans les rangs des Français avant qu'ils atteignent le point de ralliement, une ancienne colonie de vacances. Leur mission : prendre le casino



Durée : 10 Tours

Dimension : 120 x 90 cm

Les allemands se placent en premier (seule l'infanterie est en placement cachée)

Les français jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Les français gagnent s'ils occupent le casino à la fin de la partie.



Commando Kieffer du 1^{er} bataillon de fusiliers-marins

1^{er} Groupe : Les commandos Français (équipés à l'anglaise) entrent au tour 1 par les emplacements indiqués sur la carte.

- Un groupe de commando A (Assaut, Elite) avec 3 unités par section, 1 MMG, 1 lance-flamme, 2 charges explosives et 2 fumigènes.
- Un groupe de commando B (Assaut, Elite) avec 3 unités par section, 1 MMG, 1 lance-flamme, 2 charges explosives et 2 fumigènes.

2^{ème} Groupe : Arrive en renfort au tour 2

- Un char Sherman M4A3 75 DD



Elément de la 716. Infanterie-division

1^{er} Groupe : Se déploie dans la zone indiquée sur la carte

- Cie A : Une compagnie de grenadier réduite (infanterie de ligne, vétéran) avec 2 MMG
- Cie B : Une compagnie de grenadier réduite avec 1 HMG et un sniper.

2^{ème} Groupe : Se déploie aux endroits indiqués sur la carte

- Un canon AC Pak 38 dans le casino
- Un canon AA de 20 mm dans le bâtiment indiqué

Note : Les maisons rasées sont des ruines qui ne gênent pas la visibilité. Le casino et le bâtiment abritant le flak 20 mm sont plus hauts que les autres.