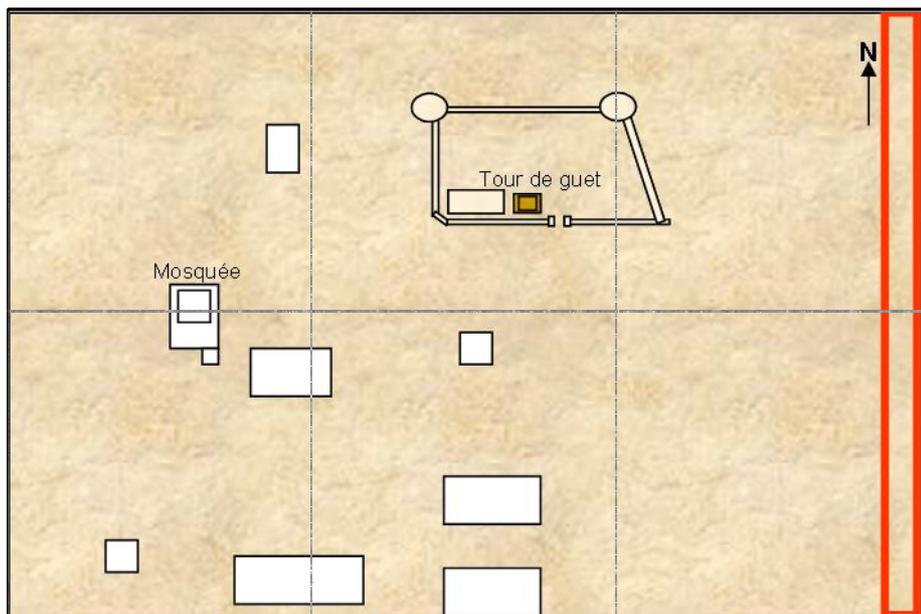


EL AGHEILA



El Agheila, 24 mars 1941

Les premiers éléments du DAK ont fraîchement été débarqués à Tripoli. Convoqué au GQG du Führer, On interdit à Rommel toute offensive avant la mi-mai. De retour en Afrique, le futur Renard du Désert pense que c'est une perte de temps et une erreur stratégique. Il décide de lancer une attaque le 24 pour s'emparer d'El Agheila, un poste peu gardée. A l'aube, des éléments britanniques viennent occuper le poste pour de bon, seulement quelques heures après l'arrivée des allemands... Un combat confus s'engage...



Durée : [12] Tours

Dimension : 180 x 120 cm

Les troupes de l'axe se placent en premier.
Les troupes britanniques jouent en premier.

Conditions de Victoire :

L'objectif des anglais est de prendre le fortin. Celui des allemands est de les tenir.
En cas d'égalité, les points de cohésion perdus départageront les joueurs.



Éléments du 1st Tower Hamlets Rifles et du King's Dragoon Guard.

1^{er} Groupe : rentre par la zone rouge.

- 2 compagnies d'infanterie complète avec 2 mortiers 2" et 6 ATR, le tout, transporté par camion.
- 1 canon AC 2 livres avec un universal carrier (unité australienne).

2^{ème} Groupe : rentre par la zone rouge.

- 1 section de 3 automitrailleuses Marmon herrington.

3^{ème} Groupe : rentre par la route dans la zone rouge au tour 3.

- 1 section de 3 automitrailleuses Marmon herrington.



Éléments de l'Aufklärung Abteilung (Mot.) 3, d'unités de la 5. Leichte Division et du Groupe de combat Santa Maria.

1^{er} Groupe : Se déploie dans le fortin.

- 1 section de reconnaissance avec 1 Sdkfz 221 (antenne radio) et 2 Sdkfz 222.
- 1 compagnie réduite de Panzergrenadier à 2 sections avec 1 HMG et 3 camions.

2^{ème} Groupe : Se déploie dans le village.

- 1 section de reconnaissance avec 2 Sdkfz 231.
- 1 section de reconnaissance avec 2 Sdkfz 222.

3^{ème} Groupe : rentre en renfort au tour 5 (Option).

- Soutien d'une batterie d'artillerie de 105mm hors table.
- 1 section de 2 panzers IIIH.

4^{ème} Groupe : rentre en renfort au tour 6 (Option)

- « Groupe de combat « Santa Maria ».
- 1 section d'infanterie italienne
- 1 camion avec 1 canon autoporté de 20mm
- 1 section de 4 tankettes L3/35
- 1 batterie de 4 canons de 77/28 transportable uniquement sur camion.

Notes : Toutes les troupes sont classées « vétéran ». Option tactique : Attaque à l'aube.

Option «Historique» :

- Jouez les 2 troupes de l'Axe qui sont en option.
- Mines perdues : jeter 2D6 après chaque mouvement de véhicule, un double As indique que le véhicule a roulé sur une mine.
- Ces Britanniques n'étaient pas encore au fait du climat et du combat en milieu désertique, passer les en «conscrit» le canon et le carrier Australien reste en «vétérans».
- Soleil dans le dos : pendant les 3 tours après le lever du soleil, les troupes qui tire sur des troupes avec le soleil dans le dos ont un -1au(x) dé(s).
- La chaleur du désert même à la fin mars, fait apparaître des mirages (brumes de chaleur). Après le lever du soleil (3 tours), les unités d'infanterie prise pour cible à plus de 40 cm seront comptées comme étant dans un abris léger. Les véhicules seront quant à eux, comptés comme étant 30cm plus loin (-1).