

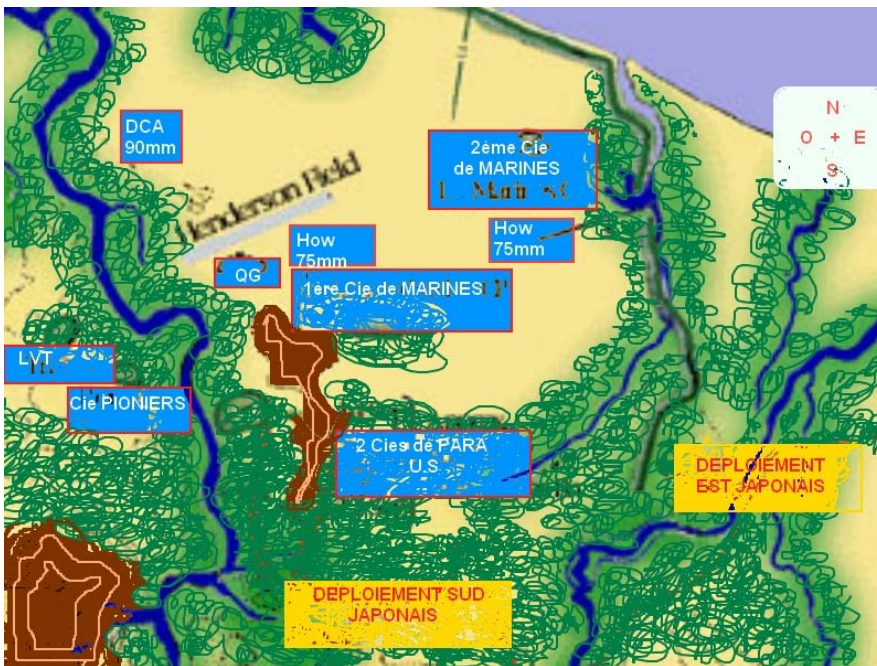
BLOODY RIDGE



GUADALCANAL, Fin Octobre 1942

Depuis plus d'un mois, les Américains sous les ordres du général VANDERGRIFT résistent toujours aux assauts Japonais du Général MARUYAMA.

Dans les deux camps, les troupes sont exténuées mais conservent leur valeur combattives intacte ! Un ultime assaut Japonais décidera de la victoire décisive pour l'un des deux camps... !



Durée : 10 Tours
Dimension : 390 x 240 cm

Les Troupes US se placent en premier

Les Japonais jouent en premier et amorcent leur attaque par l'EST et le SUD.

Conditions de Victoire :

Objectif Japonais :
Prendre l'aérodrome et le tenir à la fin de la bataille.

Objectif Américain :
Tenir l'aérodrome à la fin de la bataille.



1^{ère} Division de Marines Général VANDEGRIFT

- DCA 90mm à l'OUEST de l'aérodrome

1^{er} Cie de MARINES :

- Se déploie à L'EST de l'aérodrome
- Compagnie complète de MARINES VETERANS (3 sections + 2MMG + 1mortier de 60 + 1 bazooka)
- 1 Obusier campagne 105mm

2^{ème} Cie de MARINES :

- Se déploie au NORD EST de l'aérodrome
- Compagnie complète de MARINES VETERANS (3 sections + 2MMG + 1mortier de 60 + 1 bazooka)
- 1 Obusier campagne 105mm

1^{ère} Ligne de front :

- Se déploie aux abords SUD EST de la colline et sur la rive OUEST de la rivière LUNGA
- 1 Compagnie incomplète de PARAS ELITE (2 sections + 2MMG + 1mortier de 60 + 1 bazooka)
- 1 Compagnie incomplète de PIONNIERS VETERANS (2 sections + 1MMG + 1mortier de 60 + 1 bazooka)
- 3 LVT A1 ou LVT 2 (un mixe des deux est possible)



17^{ème} Armée Japonaise 2^{ème} Division Général HYAKUTAKE

1^{er} Cie de MARINES JAPONAIS :

- Se déploie au SUD de La colline tenue par les PARAS US
- 1 Compagnie complète de MARINES ELITE (3 sections + 1MMG + 1mortier de 50)
- 1 Mortier de campagne 81mm

1^{er} Cie d'infanterie JAPONAISE :

- Se déploie à l'EST Du champs de bataille « rivière TENARU »
- 1 Compagnie complète de VETERANS (3 sections + 1MMG + 1mortier de 50)

2^o Cie d'infanterie JAPONAISE :

- Se déploie à l'EST Du champs de bataille
- 1 Compagnie complète de VETERANS (3 sections + 1MMG + 1mortier de 50)

3^o Cie d'infanterie JAPONAISE :

- Se déploie au SUD de la position des Paras US
- 1 Compagnie incomplète de VETERANS (2 sections + 1mortier de 50)
- 1 Compagnie incomplète de VETERANS (2 sections)

- Une ligne de barbelés positionnée depuis la rivière LUNGA à L'OUEST jusqu'à la plage NORD EST devant la 2^{ème} Cie de MARINES.
- Jusqu'à 3 soutiens (pendant toute la rencontre) d'artillerie de MARINE sur contact radio réussit 2+
- Jusqu'à 2 soutiens aériens sur contact radio 5+
- 4 Jeep + 3 GMC tracteur d'artillerie + 3 motos
- NOTA ; 4 avions CORSAIR ou HELL CAT stationnés aux abords de la piste !
- Renforts à partir du 5^{ème} tour Une Cie complète du 164[°] Rgt d'Infanterie US

- Renforts aériens jusqu'à 2 avions sur 4+ à partir du 3^{ème} tour
- Renforts d'artillerie navale (limité à deux soutiens pendant toute la rencontre) sur 5+ à partir du 3^{ème} tour
- Renforts de 3 Chars moyens CHI HA sur 4+ à partir du 5^{ème} tour
- Renforts d'artillerie de 2 canons de 75mm sur 5+ à partir du 5^{ème} tour
- Renforts d'artillerie d'1 Obusier de 105mm sur 6+ à partir du 6^{ème} tour

Notes : Indiquer ici les règles spéciales pour le scénario.

Les PARAS, PIONNIERS, 1^{ère} et 2^{ème} Cies de MARINES sont retranchés dans des redoutes (chacune avec 1 nid de mitrailleuses couverts et 20cm de redoute «non couverte ») !

Les batteries de 75mm ET la DCA de 90mm US sont elles aussi placées dans un retranchement « non couvert » !

OPTION HISTORIQUE :

L'ensemble des troupes débutent les combats fatigués et/ou malades appliquer un facteur de -1 sur chaque D6 au tir et au combat !

OPTION TACTIQUE PEU OU PAS HISTORIQUE « compte tenu des circonstances de l'époque » :

On peut agrémenter la bataille avec une arrivée de renfort JAPONAIS (1 Compagnie complète de VETERANS) à partir du 2^{ème} tour par le coté OUEST de la carte et dans ce cas l'arrivée d'une troisième compagnie complète US par le coté NORD OUEST aux alentours de la DCA.

Ceci afin de représenter ce qui aurait dû se passer si la synchronisation Nippone avait été optimale !

OPTION TACTIQUE PEU OU PAS HISTORIQUE « compte tenu des circonstances de l'époque » :

L'artillerie Japonaise ET les chars sont opérationnels dès le début des hostilités mais avec un malus de -1 sur chaque D6 sur les tirs et combats !

Dans ce cas, jusqu'à 2 SHERMAN et 2 HALFTRACK (avec canon de 75mm) peuvent arriver par le coté NORD de la carte.

DETAILS GEOGRAPHIQUES :

TOUTES les zones boisées sont considérées comme étant de la jungle « difficile d'accès ».

Quelques bois clairs « cocoteraie » ça et là ainsi qu'une route de terre battue en bordure de littorale (qui rejoint par le NORD OUEST la piste d'HENDERSON FIELD) et traverse la rivière LUNGA par un pont située au NORD OUEST de la carte.

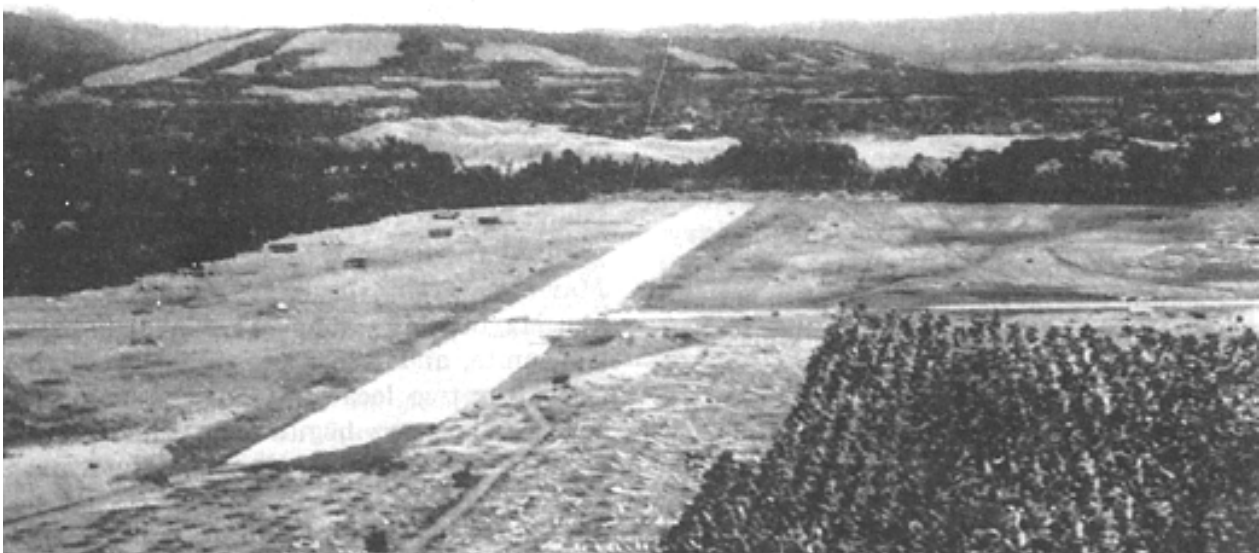
Il est possible d'ajouter deux campement US (le premier « QG du Général VANDEGRIFT) entre la 1^{ère} Cie de MARINES et les PARAS du Colonel EDSON, le second au niveau de la DCA).

Ajouter ça et là quelques épaves d'avions « OBSTACLES TERRAIN DIFFICILE » JAPONAIS (détruits lors du débarquement US) et quelques GRUMANN US détruits par l'artillerie Japonaise !

Quelques véhicules légers, camions TOYOTA, jeep KUROGANE et autres BULLDOZER peuvent être garés ça et là aux alentours de la piste et/ou aux alentours de la plage NORD ;

Quelques barges de débarquement US peuvent être échouées sur les plages NORD.

- HENDERSON FIELD 1942 -



- BLOODY RIDGE / HENDERSON DE NOS JOURS -



BLOODY RIDGE 1942



BLOODY RIDGE DE NOS JOURS

