

LE FRONT DU PACIFIQUE

Supplément pour la règle Blitzkrieg



Hervé Caille

Ce document présente des règles spécifiques au front du pacifique ainsi que les ordres de bataille du Japon et des USMC (US Marines Corps). Pour les forces du Commonwealth se référer au livre de règle.

1.1 JAPON



La psychologie du soldat japonais est fondamentalement différente de celle d'un soldat occidental. Un soldat allemand ou anglais encerclé et à cours de munition ne voit aucun déshonneur à se rendre quand tout espoir est perdu. Cela est totalement incompréhensible pour le soldat japonais. A ses yeux, son devoir ne consiste pas seulement à se battre mais à *mourir* pour son pays et son Empereur. Tous les soldats acceptent la mort comme une issue possible du combat mais pour un japonais, ne pas mourir est un grand déshonneur. C'est pourquoi la mort est préférable à la reddition et que les prisonniers japonais sont très rares.

Ainsi lors de la bataille de Tarawa, les américains font prisonniers 1 officier, 16 japonais et 129 Coréens tandis que l'on dénombre 4713 morts japonais. A Iwo Jima, sur les quelques 22.000 défenseurs japonais seuls 216 seront capturés vivants. Les derniers défenseurs se suicident ou meurent sous les feux des mitrailleuses dans des charges Banzai.

Règles spéciales pour les japonais

Afin de représenter l'état d'esprit très particulier des soldats japonais, un certain nombre de règles particulières s'appliquent.

Moral des unités

Les japonais ne suivent pas les mêmes règles que les autres nations en ce qui concerne la démoralisation. Les unités japonaises ne sont jamais démoralisées, elles sont *réduites*. Une unité réduite correspond à un groupe de combat ayant perdu environ la moitié de son effectif

(morts ou blessés). A chaque fois qu'une unité japonaise échoue à un jet de sauvegarde suite à un tir ennemi, elle est réduite plutôt que démoralisée. Une unité déjà réduite qui subit un nouveau résultat réduit est alors éliminée.

Une unité japonaise réduite est repérée par un petit bout de coton. Elle se comporte comme une unité normale avec les modifications suivantes :

- Puissance de feu réduite de 1D6
- Malus de -1 au combat au corps à corps

Lorsqu'une unité de commandement est réduite, on lance un nouveau D6 : sur un résultat de 1 à 3, le chef a été tué et on remplace l'élément par un élément d'infanterie normal réduit.

Les servants d'une pièce d'artillerie ou d'un fusil AC qui sont réduits subissent un malus de -2 au jet pour toucher.

Deux unités réduites de même type et expérience peuvent au début de leur activation être converties en une unité normale en regroupant les effectifs des deux unités si elles sont toutes les deux commandées et situées à moins de 5 cm. Un groupe de commandement réduit mais qui possède toujours son chef peut être complété avec une unité d'infanterie réduite.

Test de cohésion

Les formations japonaises sont toujours considérées comme fanatiques pour les tests de cohésion. L'échec à un test de cohésion ne signifie cependant pas que les unités se rendent mais plutôt qu'elles ont perdue tout espoir de vaincre et se lancent donc dans des charges suicides.

Lorsqu'une formation d'infanterie échoue à un test de cohésion, on effectue alors un test pour chaque groupe de commandement. Sur un résultat de 4+, le chef se suicide et on remplace le groupe de commandement par un groupe d'infanterie normal.

Toutes les unités survivantes de la compagnie se lancent alors obligatoirement dans une charge Banzai vers l'ennemi le plus proche pour l'engager au corps à corps. Si l'unité ne peut atteindre aucun ennemi dans le tour, elle est alors éliminée (les soldats se suicident).

Charge Banzai

Les unités japonaises peuvent lancer des charges Banzai qui ont le même effet que des vagues d'assaut russes.

Combat au corps à corps

Les unités d'infanterie japonaise Elite ou Vétéran sont classées « choc » et bénéficient d'un bonus de +1 lors du combat au corps à corps.

Attaque suicide

Les japonais étaient adeptes d'attaques suicide pour détruire des chars ennemis. Lorsqu'une unité japonaise décide d'attaquer un char en assaut, elle peut choisir l'attaque suicide si elle réussie un test d'expérience. Cette forme d'attaque lui donne un bonus de +1 mais l'unité est alors automatiquement réduite.

Organisation

L'armée impériale japonaise surprend tous ses adversaires en 1941 par la fulgurance de son attaque. Les troupes américaines et anglaises sont balayées par les attaques surprises des japonais parfaitement adaptés au combat dans la jungle. L'armée japonaise est organisée sur le modèle occidental avec des officiers descendants des samouraïs et insufflant à leurs hommes l'esprit du Bushido.



Une compagnie d'infanterie standard est organisée en 3 sections comprenant 3 groupes de combat armés de fusils et un quatrième groupe armé de petits mortiers lance-grenades. Au niveau du bataillon, une compagnie de mitrailleuses Type 92 est le plus souvent répartie entre les compagnies de fusiliers.

L'infanterie japonaise utilise principalement des fusils dont le plus répandu est le « Arisaka » type 98. C'est un fusil standard avec un chargeur de 5 balles de 6,5 mm dont les performances sont assez médiocres. Chaque groupe de combat dispose d'un fusil mitrailleur Nambu type 11 ou 96 d'un calibre également de 6,5 mm. Ces armes sont assez peu fiables et sujet à de fréquents problèmes d'enraiment.

Au cours de la guerre de nouveaux fusils ainsi qu'une mitrailleuse légère (Type 99) d'un calibre de 7,7 mm sont mis en service. Cependant,

certains soldats continuent à être équipés des anciens modèles durant toute la guerre.

Les pistolets mitrailleurs type 100 sont peu répandus et utilisés principalement par les unités de parachutistes.

Au niveau des mitrailleuses, le Type 92 est la plus largement utilisée. Elle utilise des munitions de 7,7 mm dans des chargeurs de 30 cartouches au lieu de l'alimentation par bande ce qui limite sa cadence de tir et en fait une arme assez médiocre.

Comme arme antichar, les japonais utilisent un fusil ATR de 20 mm, le Type 97. Son principal défaut est d'être très lourd (plus de 60 kg) aussi il ne peut pas tirer après avoir fait mouvement et ses servants ne peuvent pas courir (comme pour les MG).

Les japonais utilisent largement les mortiers, dont le Type 89 qui est un petit mortier de 50 mm très maniable. Chaque section comprend un groupe de combat équipé de 4 de ces petits mortiers. Etant donné sa grande maniabilité, le mortier de 50 japonais peut tirer à puissance réduite après s'être déplacé. Les japonais utilisent également des mortiers de 81 mm (Type 97), de 90 mm (Type 94 et 97), de 120 mm (Type 2) et de 150 mm (Type 96 et 97).

Infanterie

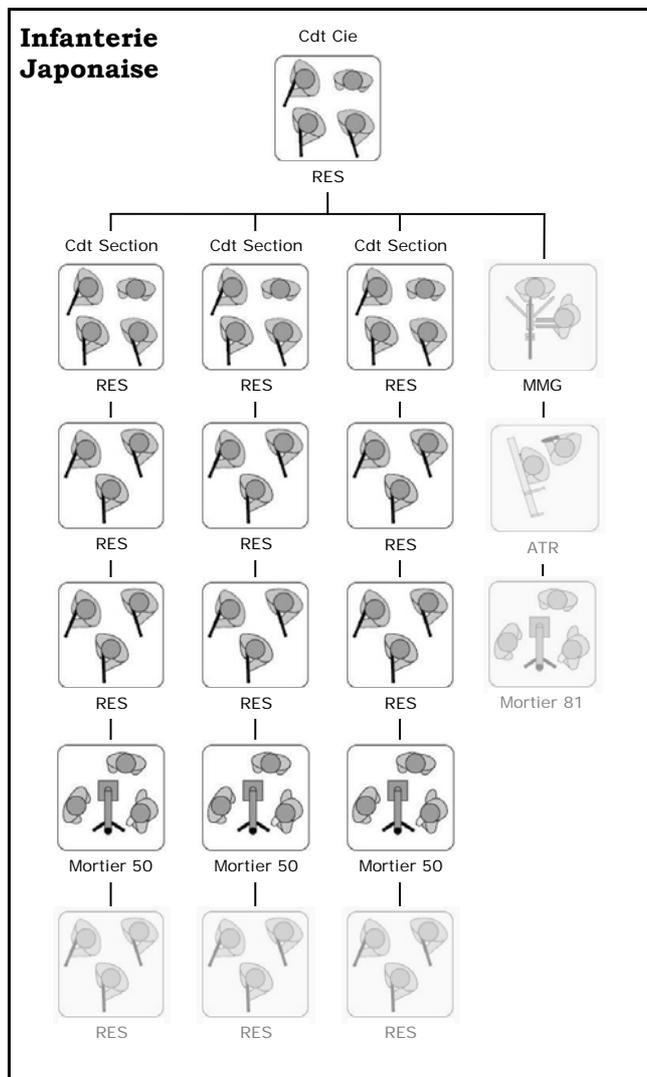
Les unités japonaises sont classées infanterie de réserve du fait de la médiocre qualité de leur équipement et de leur faible entraînement au tir. L'accent est en effet mis sur le combat au corps à corps. Les unités japonaises peuvent être très disparates aussi il sera possible de les classer *Elite*, *Vétéran* ou *Conscrit*. Elles sont par contre toutes considérées comme fanatiques.

Special Naval Landing Force (SNLF)

Les troupes amphibies utilisées lors des débarquements sont le plus souvent classées Elite. Elles peuvent bénéficier de plus de mitrailleuses avec un maximum de 3 MMG par compagnie.

Pionniers

Les pionniers peuvent être déployés dans une compagnie ou bien seulement dans une section. On remplace alors les mortiers de 50 par des lance-flammes. A partir de 1945 les pionniers peuvent être équipés de mines magnétiques antichars (ATM).



On peut adjoindre à la compagnie une MMG, un fusil ATR de 20 mm ou plus rarement un mortier de 81 mm ou un canon de 37 mm. Certaines compagnies peuvent être renforcées par ajout d'un 4^e groupe par section.

Infanterie	Date	Points
Compagnie complète	41-45	400
Réduction à 2 sections	41-45	280
4 groupes par section	41-45	460
Support MMG	41-45	30
Support Mortier 81 mm	41-45	60
Support Fusil ATR	41-45	15
Passer Conscrits	41-45	-5/unité
Passer Elite	41-45	+5/unité

Les compagnies peuvent être également dotées de bicyclettes ou de camions pour se déplacer.

Véhicules

La géographie particulière du pacifique et la situation insulaire du Japon font que l'armée japonaise est constituée essentiellement d'infanterie. Contrairement aux autres nations, les unités mécanisées ou blindées sont très peu employées hors des plaines de Mandchourie.

Le Japon n'a pas développé l'arme blindée de façon aussi intensive que les autres pays. Ceci est du en partie au fait qu'il n'existe pas de tradition de la cavalerie au Japon. L'autre raison est que du fait de sa position insulaire, le Japon a cherché avant tout à développer sa marine et son aviation. Après la première guerre mondiale, les Japonais achètent des blindés aux Anglais et Français afin de commencer à développer cette nouvelle arme. La première unité blindée est créée en 1925 à partir de Renault FT-17 utilisés pour l'entraînement. Les premiers véhicules construits par les Japonais sont disponibles à partir de 1927.

Durant les années 30, les Japonais décident de mécaniser certaines unités, d'abord avec des voitures blindées puis avec des véhicules chenillés Type 92. Quatre régiments blindés sont formés au Japon et en Mandchourie entre 1933 et 1934 avec des chars Type 89 Chi-Ro. En 1937, le Japon aligne plus d'un millier de chars dans 8 régiments.

Durant la guerre en Chine, les Japonais utilisent leurs chars comme des petits bunkers mobiles étant donné que les Chinois ne disposent que de très peu d'armes antichars. En août 1939, à la bataille de **Khalkin Gol**, les forces japonaises qui avaient envahies la Mongolie extérieure sont violemment repoussées par une contre attaque russe menée par Joukov. Cette défaite met en évidence la piètre qualité du matériel japonais et en particulier des blindés. Désormais le Japon se tournera vers le sud, vers la Malaisie, Singapour et l'Indonésie. Un pacte de non agression russo-japonais sera signé le 13 avril 1941.

Tankettes et chars légers

Les japonais utilisent des sections de petits blindés pour la reconnaissance. Le premier véhicule de ce type est le Type 92 'Combat car' développé à partir de 1933. Son utilisation sera très limitée car il est dépassé en 1941 et remplacé par les Type 94 et Type 97 TE-KE.

Le principal char léger est le Type 95 Ha-Go produit à plus de 2000 exemplaires. Il est armé d'un canon de 37 mm, de deux mitrailleuses et a de très bonnes capacités tout terrain mais son blindage est insuffisant. A partir de 1942 le Type 98 Ke-Ni prévu pour le remplacer ne sera produit qu'en faible quantité. Le Type 2 Ke-To est identique au Ke-Ni mais avec un canon de 37 mm plus performant. Un nouveau char, le Type IV Ke-Nu armé d'un canon de 57 mm restera à l'état de prototype. Certaines formations peuvent aussi être équipées de chars américains M3A1 Stuart capturés.

Note : la conception étroite des tourelles des chars légers et des tankettes ne leur permet pas de tirer 2 fois par tour.

Section de chars légers	Nombre
Tankettes : Type 92, Type 94 ou Type 97 A et B	2 à 5
Légers : Type 95 Ha Go, Type 98 Ke-Ni, Type 2 Ke-No	2 à 4

Chars moyens

Les japonais commencent à produire des chars moyens dans les années 30 avec le Type 89 Chi-Ro armé d'un canon de 57 mm. Ce char est lent et pas assez suffisamment blindé aussi à partir de 1938 les japonais produisent le Type 97 Chi-Ha qui devient le principal char de l'armée nipponne avec près de 3000 exemplaires produits. En 1942, le Type 97 Chi-Ha Shinoto est réarmé avec un canon de 47 mm à plus grande vitesse initiale dans une tourelle plus pratique. Il existe une version spéciale du Type 97 équipé d'un système de déminage.

Le Type 1 Chi-He destiné à remplacer le Chi-Ha connaît des problèmes de production et n'est disponible qu'en avril 44. Le Type 2 initialement prévu est reconverti en canon automoteur sous l'appellation Ho-I. Le Type 3 Chi-Nu est développé dans l'urgence pour contrer les M4 américain. Le char est développé en 6 mois et la production débute fin 44. Aucun exemplaire du Type 3 ne quittera le Japon. Le char lourd Type 4 Chi-To ne dépassera jamais le stade expérimental.

Les japonais ne disposent pas d'un char lourd. Le type 91 expérimenté entre 1933 et 1935 ne passera jamais en production.

Chars amphibies : Les Japonais développent des chars amphibies comme le Type 2 Ka-Mi (version amphibie du Type 95 Ha-Go). Environ 180 exemplaires du Ka-Mi seront produits. Le Type 3 Ka-Chi est quand à lui développé sur le châssis du Type 1 Chi-He est représente un modèle plus lourd que le Ka-Mi.

Section de chars	Nombre
Chars moyens : Type 89 Chi-Ro, Type 97 Chi-Ha ou Type I Chi-He	2 à 4
Chars amphibies : Type 2 Ka-Mi ou Type 3 Ka-Chi	2 à 4
Chars capturés : M3A1 Stuart	1 à 2

Section de canons automoteurs

Les japonais utilisent le châssis du Chi-Ha pour développer différents canons automoteurs à partir de 1942. La production restera très faible (quelques dizaines d'exemplaires). Les Type 1 Ho-Ni I et II sont armés respectivement d'un canon de 75 et 105 mm. Le Type 2 Ho-I est issu

du prototype destiné à remplacer le char moyen Chi-He. Trente exemplaires seront réalisés doté d'une tourelle et armés d'un canon de 75 mm. Le Type 3 Ho-Ni III est une version mieux blindée que Ho-Ni I. Le Type 4 Ho-Ro (ou Type 38) est un obusier de 150 mm monté sur le châssis d'un Chi-Ha.

Section de canons automoteurs	Nombre
Canons automoteurs : Type 1, Type 2, Type 3 ou Type 4	1 à 2

Voitures blindées

L'armée japonaise développe des voitures blindées armées de mitrailleuses dans les années 30. Ces véhicules seront essentiellement utilisés en Chine car peu adapté au terrain difficile des îles du Pacifique. Les principaux modèles sont les types 87 et 92.

Section de voitures blindées	Nombre
Voitures blindés : Type 87 ou Type 92	2 à 5

Section antichar

Les japonais ne disposent pas d'un arsenal antichar très performant. Le canon antichar standard est un canon de 37 mm qui est remplacé à partir de 1943 par un canon de 47 mm plus puissant.

Section antichar	Nombre
Canon AC 37 mm	2 à 3
Canon AC 47 mm	2 à 3

Section antiaérienne

Pour la défense anti-aérienne, les japonais disposent de mitrailleuses et de canons de 25 mm AA pouvant être montées sur des camions.

Section antiaérienne	Nombre
MG AA	2 à 4
Canon AA 25 mm	2 à 4
Canon AA 75 mm	1 à 3

Artillerie

L'armée japonaise dispose de batteries de mortiers de 81 mm et d'obusiers de 75, 105 et 150 mm. La marine peut également assurer un appui rapproché.

Batterie d'artillerie	Nombre
Mortier de 81 mm	1 à 3
Obusier de 75, 105 ou 150 mm	1 à 3

Tankettes	Date	Points	Taille	BL	AC	Armement
Type 92 Combat car	33-40	40	P	9	-	2xMG, Tout terrain
Type 94 Tankette	35-45	55	P	11/10	-	MG co-ax, Tout terrain
Type 97A Te-Ke	38-45	60	P	12/10	-	MG co-ax, Tout terrain
Type 97B Te-Ke	38-45	75	P	12/10	1	T37, Tout terrain

Chars légers						
Type 95 Ha-Go	37-45	85	P	11	1	T37, MG caisse, MG arrière, Tout terrain
Type 98 Ke-Ni	42-45	80	P	11	1	T37, MG Co-ax, Tout terrain
Type 2 Ke-To	44-45	100	P	12/11	2	T37L, MG Co-ax, Tout terrain

Chars moyens						
Type 89A Chi-Ro	33-43	80	-	11	3	T57*, MG de caisse, MG co-ax, Lent
Type 89B Chi-Ro	36-45	85	-	12/11	3	T57*, MG de caisse, MG co-ax, Lent
Type 97 Chi-Ha	39-45	120	-	13/12	4	T57, MG caisse, MG arrière, Tout terrain
Type 97 Chi-Ha Shinoto	42-45	120	-	13/12	4	T47L, MG caisse, MG arrière, Tout terrain
Type 1 Chi-He	44-45	145	-	14/12	5	T47LL, MG caisse, MG arrière, Tout terrain, Rapide
Type 3 Chi-Nu	45	155	-	14/13	7	T75L, MG caisse, Tout terrain
M3A1 Stuart	42-43	130	-	13/12	3	T37LL, CdF 2, MG Caisse, MG Co-ax, MG AA, Stabilisateur

Chars amphibies	Date	Points	Taille	BL	AC	Armement
Type 2 Ka-Mi	44-45	95	P	11	2	T37L, MG caisse, MG co-ax, Amphibie, Tourelle étroite, Tout terrain
Type 3 Ka-Chi	44-45	160	P	14/12	5	T47LL, MG co-ax, MG arrière, Tout terrain, Rapide, Amphibie

Voitures blindées	Date	Points	Taille	BL	AC	Armement
Type 87	33-45	30	-	9	-	2 x MG, Lent
Type 92	33-45	50	-	11	-	2 x MG, Lent

Transports	Date	Points	Taille	AC	HE	Notes
Ho-Ki (Half-track)	44-45	40	-	9	-	MG en option (+10 pts)
Type 98 So-Da	39-45	20	-	-	-	Camion Tout terrain
Type 98 AA 25 mm	39-45	50	-	-	2	2 x 25 mm AA

Artillerie	Date	Points	CdF	AC	HE	Notes
Mortier 81 mm	39-45	60	-	1	3D6	Portée 20 – 120
Canon AC 37L	39-45	35	2	2	-	Pas de fumigène
Canon AC 47L	43-45	45	1	4	-	Pas de fumigène
Obusier 37* mm	39-45	30	1	0	2D6	Pas d'obus AC
Obusier 75* mm	39-45	70	1	4	3D6	
Obusier 105* mm	39-45	80	1	5	4D6	
Obusier 150* mm	39-45	95	1	6	6D6	Grande taille
Canon AA 25 mm	41-45	25	2	2	(2D6)	Affût 360°
Canon AA 2x25 mm	41-45	50	4	2	(4D6)	Affût 360°
Canon AA 75 mm	39-45	70	1	6	3D6	Grande taille, Affût 360°

Avions	Date	Points	Armement	Mun	AC	HE
Aichi « Val »	39-45	100	Mitrailleuses	2	-	2D6
			Bombes	1	5	5D6
A6M5 « Zéro »	39-45	150	Mitrailleuses	2	1	4
			Bombes	1	5	5D6

1.2 US MARINES

Le corps des Marines américains eu à subir de très durs combats durant la guerre du Pacifique. C'est aux Marines qu'incombe la lourde tâche de débarquer sur les îles et atolls du Pacifique pour en déloger les féroces défenseurs japonais. La férocité particulière des combats dans le Pacifique fait que les unités américaines ne sont pas considérées comme hésitantes à part au début de la Guerre lors de la foudroyante conquête japonaise.



L'arme de base du Marines reste le vieux fusil M1903 Springfield jusqu'en 1943 car les fusils semi automatiques Garand M1 sont livrés en priorité à l'US Army. Les pistolets mitrailleurs sont peut utilisés et complètement abandonnés à partir de 1943. L'arme de prédilection du Marines est le fusil automatique BAR. Peu encombrant, son usage est aisé dans la jungle où la relative faible puissance de sa cartouche et sa portée limitée ne constituent pas des inconvénients majeurs.

Au niveau des armes de soutien, les Marines sont équipés comme les unités de l'US Army avec des mortiers de 60 mm et des mitrailleuses Browning M1919. Les Bazookas sont également disponibles mais peu nécessaires vu les faibles moyens blindés des Japonais. Des canons AC de 37 mm sont également disponibles au niveau du régiment.

Durant la guerre, le corps des Marines réorganise ses bataillons trois fois. Le bataillon de type D est bientôt remplacé par le type E en 43, F en 44 et enfin G en 45. La constante est d'ajouter des hommes et de renforcer la puissance de feu de l'unité. L'organisation des unités de Marines diffère donc sensiblement de celle de l'US Army.

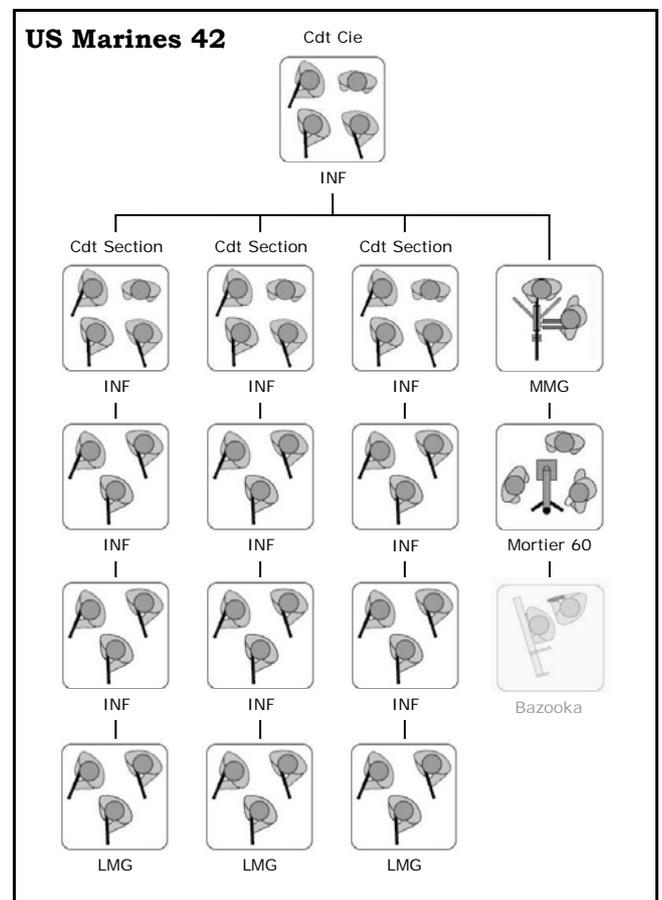
La compagnie de Marines type D est organisée en 3 sections avec chacune 3 groupes de combat équipés d'un BAR et un 4^o groupe

équipé quand à lui de 2 BAR. Cela donne un total de 15 fusils BAR auxquels il faut ajouter 3 autres BAR tenus en réserve. A partir de 1943, la compagnie est réorganisée en type D avec 3 sections de 3 groupes de 12 hommes chacun doté de 2 fusils BAR.

Le type F en 44 puis G en 45 est constitué avec des groupes de combat de 13 hommes organisés autour de 3 fusils BAR ce qui leur donne une puissance de feu énorme. De plus chaque section a accès à un lance-flammes et des charges explosives. La dotation en mitrailleuses est également renforcée et celles-ci sont réparties entre les différentes sections.

Marines 42

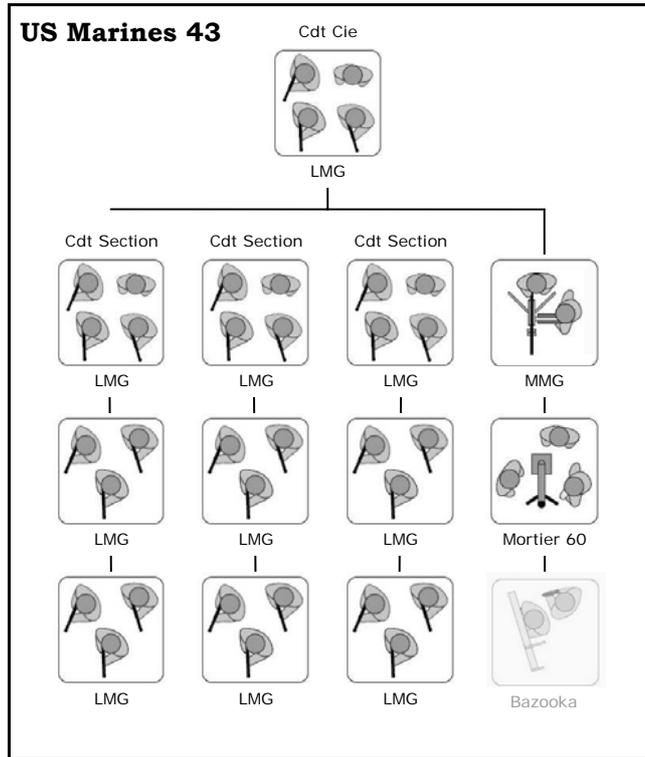
Les marines américains sont classés *Vétéran* ou *Elite* et en aucun cas hésitant. En 1942, chaque compagnie comprend 3 sections avec 4 groupes de combat dont l'un équipé de deux fusils BAR.



Marines 42	Date	Points
Compagnie complète	41-42	510
Réduction à 2 sections	41-42	380
Support MMG	41-42	30
Passer Elite	42	+5/unité

Marines 43

A partir de 43, la compagnie est réorganisée en 3 sections de 3 groupes de combat équipé chacun de deux fusils BAR



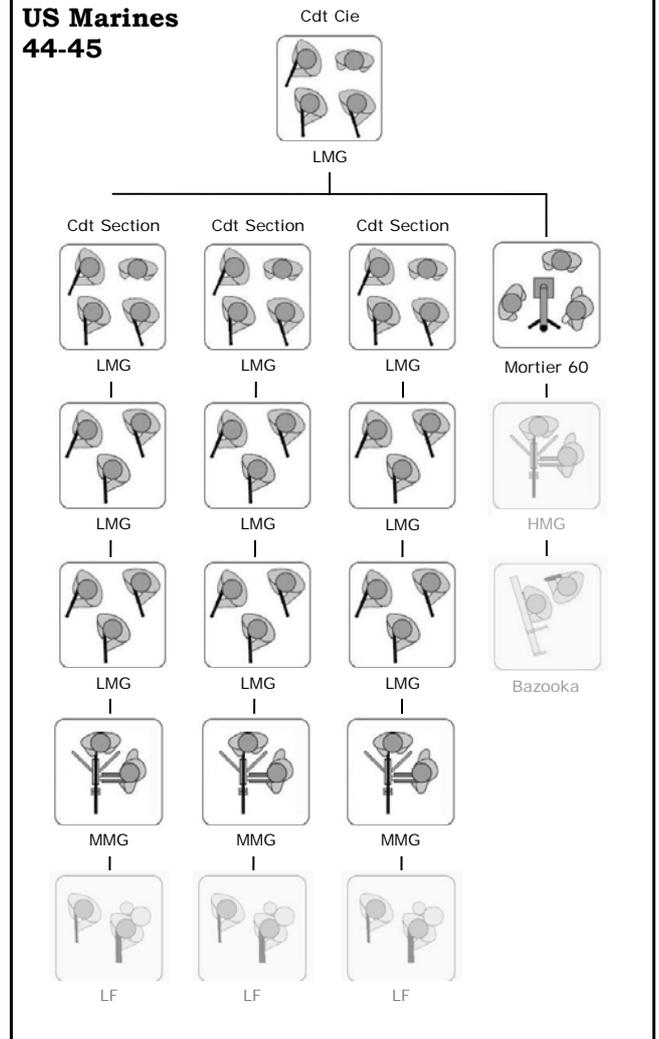
Marines 43	Date	Points
Compagnie complète	43	505
Réduction à 2 sections	43	380
Support MMG (1 ou 2)	43	30
Passer Elite	43	+5/unité



Marines 44-45

En 1944, chaque groupe de combat se voit doté de 3 fusils BAR et le nombre de mitrailleuses augmente. La compagnie peut être renforcée par des lance-flammes et des charges explosives ainsi que par des mitrailleuses lourdes disponibles au niveau du bataillon.

US Marines 44-45



Marines 44-45	Date	Points
Compagnie complète	44-45	565
Réduction à 2 sections	44-45	410
Support HMG (1 ou 2)	44-45	40
Lance-flammes	44-45	60
Charges explosives	44-45	30
Passer Elite	44-45	+5/unité

Véhicules

Dans le Pacifique, les américains utilisent essentiellement des chars M3 Stuart remplacés peu à peu à partir de 1944 par des M4 Sherman dont certains dotés de lance-flammes ou de bulldozers. On trouve également de nombreux half-tracks et des jeeps pour le transport ainsi que bien entendu des véhicules amphibies. L'artillerie antichar se limite aux canons de 37 mm largement suffisant pour contrer les blindés japonais. Pour les caractéristiques des véhicules américains se reporter au livret de règle.