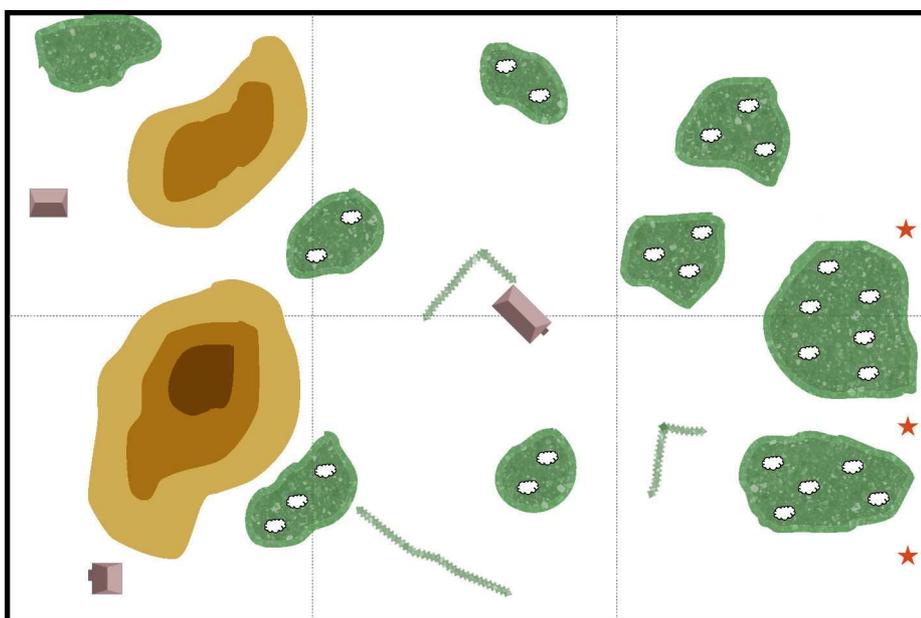


LA PATTE DU TIGRE



Sud de Leningrad, Russie, 12 Janvier 1943

Durant l'hiver 42-43, les russes multiplient les offensives pour dégager Leningrad. Les allemands repoussent ces attaques les unes après les autres mais peu à peu leurs forces s'amenuisent. Pour pallier à cette faiblesse, les allemands constituent des réserves mobiles qui sont envoyées pour colmater les inévitables brèches dans le dispositif. La 1^{ère} compagnie du Panzer bataillon 502 commandée par le capitaine Hans Bolter est ainsi appelée d'urgence pour stopper l'incursion de tout un bataillon blindé russe de la 122[°] brigade de tank. Le Cpt Bolter arrive juste à temps pour soutenir l'infanterie.



Durée : 10 Tours

Dimension : 180 x 120 cm

Les russes se placent en premier.

Les russes jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Les russes gagnent soit en éliminant tous les chars allemands soit en parvenant à faire sortir par le bord ouest de la table au moins 6 blindés.



122° Brigade de tank

Éléments de la 122° Brigade de tank : Entrent au tour 1 par le bord est de la table par les trois points indiqués sur la carte, une section par point d'entrée.

- 1^{ère} section : 6 chars T34 76 B modèle 42
- 2^{ème} section : 6 chars T34 76 B modèle 42
- 3^{ème} section : 6 chars T34 76 A modèle 41

Note : Les chars russes entrent en colonne par chaque point. Le joueur russe retranche 5 cm au mouvement pour le 2[°] char, 10 cm pour le 3[°] ... le dernier char de chaque section ayant 25 cm de moins.



502° Bataillon de Panzer

Défense locale : Se placent dans les 60 cm du bord ouest de la table en placement caché.

- Une section de grenadiers (Ligne, Vétéran) avec une MMG avec un canon antichar Pak38 de 50 mm et 3 retranchements
- Un support d'artillerie de 150 mm avec un observateur

1^{ère} Cie du 502° Bataillon : Se placent dans les 60 cm du bord ouest de la table.

- Une section de 2 chars Tigre. Celui du Cpt Hans Bolter compte comme équipage d'élite.
- Une section de 2 chars Pz IV F2

Notes : Le terrain est recouvert d'une neige épaisse et tous les mouvements sont réduits de 10 cm. Toutes les unités et véhicules disposent d'un camouflage d'hiver. Les chars allemands peuvent commencer le jeu en étant camouflé. Le module d'artillerie allemand peut tirer des obus HE ou des fumigènes et peut être commandé par l'observateur ou par le char du Cpt Bolter.