

LA GUERRE EST FINIE

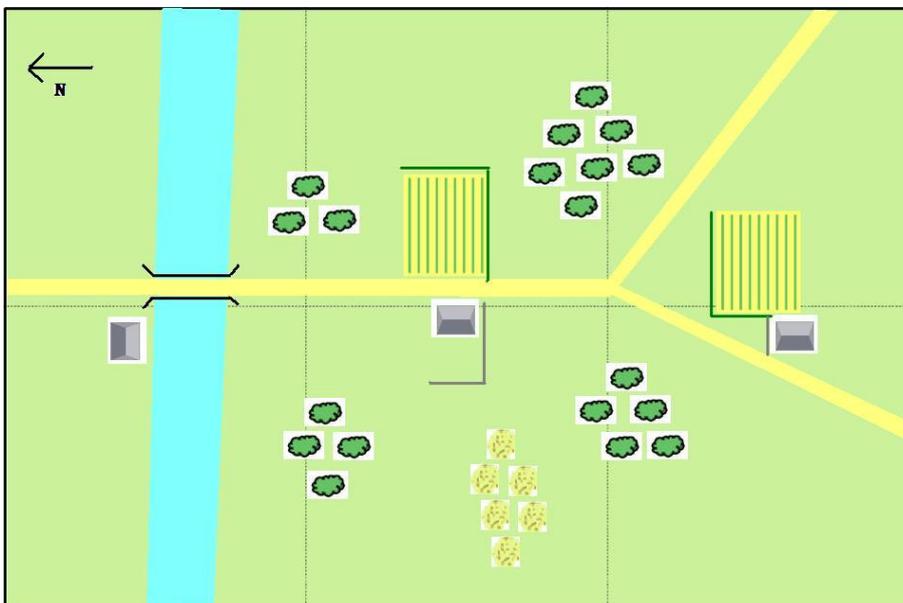


Environs de Ferlach, Yougoslavie, 11 mai 1945

Alors que la seconde guerre mondiale arrive à son terme, la plupart des unités allemandes encore en Yougoslavie tentent désespérément de rejoindre la frontière ouest afin de se rendre aux alliés plutôt que de se faire capturer par les partisans titistes et de risquer ainsi une exécution sommaire en regard des nombreuses atrocités commises dans le pays.

Le 11 mai, avec l'accord tacite des Britanniques, de l'autre côté du Drau, un Kampfgruppe regroupant des unités de Police en provenance de Slovénie et appuyé par des blindés de tout type, tente de forcer le passage pour franchir la rivière.

Scénario Ariitea



Durée : 8 Tours

Dimension : 90 x 60 cm

Les Partisans se placent en premier

Les Allemands jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Le joueur allemand marque des PV pour les unités franchissant la rivière, le joueur yougoslave pour les unités adverses détruites.

- 2 points pour un groupe ou arme d'appui.
- 3 points pour un véhicule.



1^{ère} Brigade de Chars

Partisans titistes : Se déploient au sud de la rivière, à plus de 30 cm du bord sud.

- 1 groupe de partisans (MIL, Vétéran) avec 1 MMG, 1 mortier de 50 mm, 1 fusil antichar et des panzerfausts.

Blindés « yougoslaves » : Se déploie au sud de la rivière, à plus de 30 cm du bord sud.

- 1 section de 2 M3 Honey Stuart.

Option tactique : positions préparées.



Kampfgruppe d'unité de Police.

Éléments des Régiments de SS Polizei : Entrent au tour 1 par le bord sud.

- 1 compagnie d'infanterie (INF, Vétéran) avec 1 MMG.

Soutien de blindés divers : Entre au tour 1 par le bord sud.

- 1 section de 3 Sermovente 47/32.
- 1 section d'1 L6/40 et d'1 AB41.

Notes : Les blindés italiens possèdent des équipages allemands. Ils subissent néanmoins le malus lié à la notion de « pays mineurs » pour les jets pour toucher.