

# BATAILLE DE VELLA LAVELLA

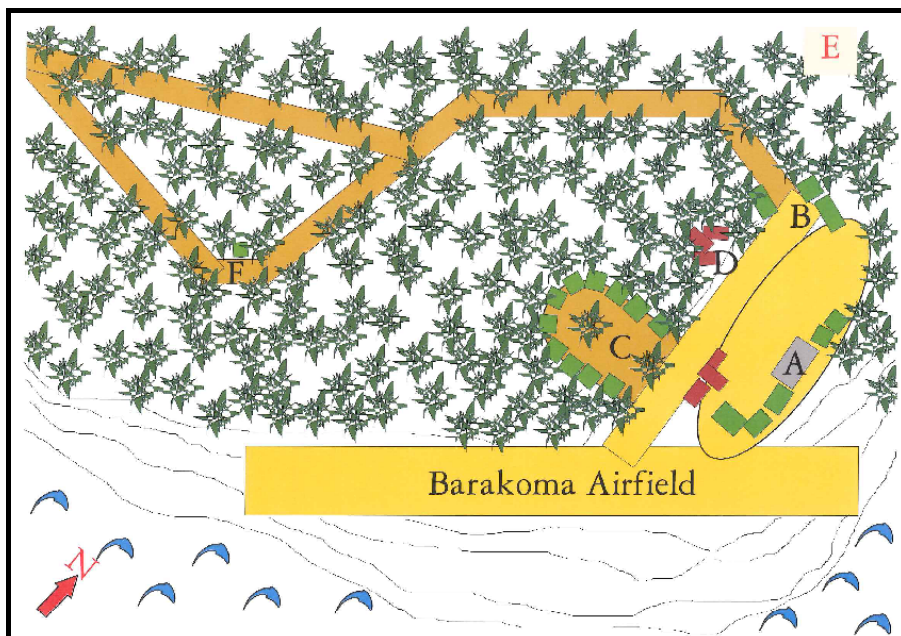


## VELLA LAVELLA, 6 Octobre 1943

Depuis l'évacuation de l'île de GUADALCANAL début 1943, les forces Japonaises se sont dispersées sur la plupart des îlots du secteur.

Les forces américaines combinent leurs moyens aéronavals et terrestres pour capturer les quelques 600 soldats Japonais qui occupent l'île.

De l'issue de cette action dépendra l'installation de la future base de la célèbre 214 escadrille du Major BOYINGTON (deux mois plus tard) !



**Durée :** 10 Tours  
**Dimension :** 390 x 240 cm  
Les Troupes Japonaises se placent en premier .

Les Américains jouent en premier et amorcent leur attaque par l'EST et le SUD.

**Conditions de Victoire :**  
Objectif Japonais :  
Se replier en direction du Nord Ouest avec un minimum de pertes !  
20 Pts par plaquette évacuée par les Japonais.

Objectif Américain :  
Capturer l'aérodrome et détruire autant d'unité Japonaise que possible !

20 Pts par plaquette JAPONAISE détruite par les américains .



**35° Rgt 25° Division de Marines**  
**Général Mc CLURE**

**1<sup>er</sup> Cie de MARINES :** Débarquent sur la plage SUD de l'aérodrome

- Compagnie complète de MARINES VETERANS (3 sections + 2MMG + 1mortier de 60 + 1 bazooka)
- 1 batterie Obusier de campagne 155mm

**2<sup>ème</sup> Cie de MARINES :** Débarque sur la plage SUD EST de l'aérodrome

- Compagnie complète de MARINES VETERANS (3 sections + 2MMG + 1mortier de 60 + 1 bazooka)
- 1 Mortier de campagne 90mm

**3<sup>ème</sup> Cie de MARINES :** Se déploient en deuxième vague d'assaut sur les pages SUD

- 1 Compagnie complète de MARINES VETERANS (3 sections + 2MMG + 1mortier de 60 + 1 bazooka)



**Garnison Japonaise**  
**Colonel MATSUMOTO**

**1<sup>er</sup> Cie de d'infanterie JAPONAISE :** Se déploie au SUD depuis l'Atelier (A) jusqu'au Fortin « pillbox » (F)

- 1 Compagnie complète de Fantassins VETERANS (3 sections + 1MMG + 1mortier de 50)

**2<sup>o</sup> Cie d'infanterie JAPONAISE :** Se déploie au niveau du dépôt de munitions (D)

- 1 Compagnie complète de VETERANS (3 sections + 1MMG + 1mortier de 50)

**3<sup>o</sup> Cie de mécaniciens JAPONAIS :** Se déploie entre le dépôt de carburant (B) et l'atelier (A)

- 1 Compagnie incomplète de VETERANS (1 section, pas d'armes de soutien)
- 2 batteries de DCA 75mm

- 1 Groupe de 3 LVT 2 avec une compagnie de PIONNIERS VETERANS (2 sections + 2MMG + 2 lance flammes)
- 2 LST et 6 LCM/LCI par vague d'assaut. 4 vagues d'assaut possibles
- Jusqu'à 3 soutiens (pendant toute la rencontre) d'artillerie de MARINE Flotte de l'Amiral WILKINSON, sur contact radio réussi 2+
- Jusqu'à 3 soutiens aériens sur contact radio 5+
- 4 Jeep + 4 GMC tracteur d'artillerie + 4 motos

- Jusqu'à 3 soutiens aériens, avions VAL ou ZERO sur 4+ à partir du 3<sup>ème</sup> tour
- Renforts d'artillerie navale la 8<sup>e</sup> flotte Japonaise du contre Amiral IJUN MATSUJI (limité à deux soutiens pendant toute la rencontre) sur 5+ à partir du 3<sup>ème</sup> tour
- Jusqu'à 4 barges DAIHATSU sous les ordres du Captain NAKAYAMA SHIGOROKU, peuvent accoster (pour tenter d'embarquer les survivants Japonais du secteur) sur la plage NORD OUEST à partir du 8<sup>ème</sup> tour sur 6+
- 1 « pillbox » fortin couvert situé sur la carte ; repère F
- 2 « pillbox » ouverts pour les deux DCA
- 4 x 10cm de retranchements « sacs de sables »

NOTA ; 4 avions VAL et/ou ZERO stationnés aux abords de la piste !

**Repères sur la carte :** A = Atelier de mécanos, B = Dépôt de carburant, C = Campement, D = Dépôt de munitions, E = EXIT « porte de sortie des troupes japonaises », F = Fortin « PILLBOX » couvert

#### **OPTION HISTORIQUE ;**

L'ensemble des troupes débutent les combats en parfait état de cohésion et de moral !

#### **OPTION TACTIQUE PEU OU PAS HISTORIQUE « compte tenu des circonstances de l'époque » ;**

On peut agrémenter la bataille avec une arrivée de renfort JAPONAIS ( 1 Compagnie complète de VETERANS) à partir du 8<sup>ème</sup> tour par le coté NORD EST de la carte ; dans ce cas l'arrivée d'une quatrième compagnie complète US par la route NORD OUEST.

#### **OPTION TACTIQUE PEU OU PAS HISTORIQUE « compte tenu des circonstances de l'époque » ;**

L'armée Japonaise à dépêchée 3 chars CHI HA par le coté NORD de la carte ! Dans ce cas, jusqu'à 2 SHERMAN et 1 HALFTRACK (avec canon de 75mm) peuvent débarquer sur les plages SUD !

#### **DETAILS GEOGRAPHIQUES ;**

TOUTES les zones boisées sont considérées comme étant la lisière de la jungle = bois clair !

Le Campement de toiles et/ou de cabanes en bambou (identifiés en carré vert sur la carte).  
Les stocks de pièces détachées se situent sur le tarmac (identifiés en rectangles marrons sur la carte).

Ajouter ça et là quelques épaves d'avions « OBSTACLES TERRAIN DIFFICILE » JAPONAIS (détruits ou en cours de réparation à l'atelier) et une ou deux épaves poussés en lisière du bois EST !

Quelques véhicules légers, camions TOYOTA, jeep KUROGANE et autres BULLDOZER peuvent être garés ça et là aux alentours de la piste, du campement des pilotes et du dépôt de munitions et/ou de carburant.

Quelques barges de débarquement JAPONAISES peuvent être échouées sur les plages SUD.

#### **- Le tarmac de BARAKOMA Décembre 1943 -**



- Côte de l'île VELLA LAVELLA 1943 -



**CORSAIR VMF 214 sur la piste BARAKOMA 1943**



**Débarquement Australien sur VELLA LAVELLA 1943**

