

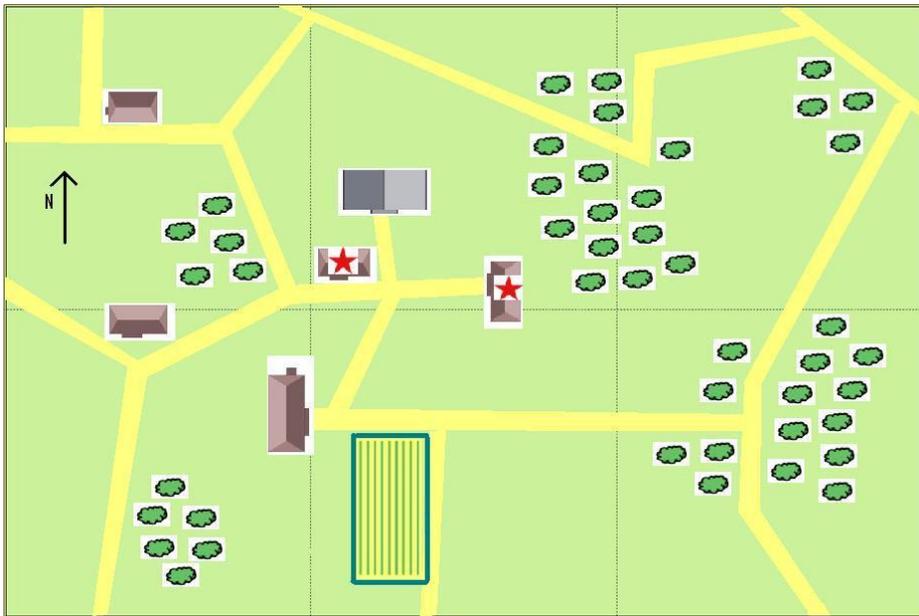
RAID SUR LA FAMILLE ROYALE



La Hague, Pays-Bas, le 11 mai 1940

Un commando aéroporté allemand tente un raid secret pour capturer la Reine Wilhelmine et les autres membres de la famille royale néerlandaise. Sachant que l'attaque allemande pouvait survenir à n'importe quel moment, la famille royale s'apprête à quitter au plus tôt le palais. Destination : l'Angleterre. Une course contre la montre commence entre les Hollandais et les Allemands.

Scénario Ariitea



Durée : 10 Tours

Dimension : 180 x 120 cm

Les Hollandais se placent en premier

Les Allemands jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Les Allemands gagnent en capturant la famille royale et en la faisant sortir de la carte par n'importe quelle route dans les 60 cm du côté est.

Les Hollandais gagnent en les empêchant.



Grenadiers Royaux Hollandais
6^{ème} Régiment de Chasseurs

Grenadiers Royaux Hollandais : Se déploient sur la partie centrale de la carte en placement caché.

- 2 sections de Grenadiers (Réserve, Vétéran).
- La famille royale avec une limousine.

Eléments du 6^{ème} Régiment de Chasseurs :

Arrivent en renfort aléatoire, à partir du tour 3 par une route du bord Ouest. Le commandant de compagnie entre avec la 1^{ère} section. Le tour suivant, les 2 autres sections et la MMG entrent par la même route.

- 1 compagnie d'infanterie (Réserve, Conscrit) sur camions.



16^{ème} Régiment de Grenadiers

Reconnaissance du 16^{ème} Régiment de Grenadiers : Entre au tour 1 par n'importe quelle route dans les 60 cm du côté Est.

- 1 section d'éclaireurs (LMG, Elite) sur side-cars.

Détachement du 16^{ème} Régiment de Grenadiers : Entre au tour 2 par n'importe quelle route dans les 60 cm du côté Est.

- 1 compagnie de Grenadiers à 4 groupes (Ligne, Vétéran) avec un mortier de 50 sur side-cars ou motos.

Option tactique : attaque surprise.

Notes : La famille royale (représentée par 1 pion de la dimension d'un groupe de combat) commence la partie en placement caché dans le palais (une des deux maisons indiquées par une croix) et ne peut bouger que de 5 cm par tour (sauf si elle monte dans un véhicule). La limousine est garée dans le garage situé au nord du palais. Ce véhicule ne peut pas faire de tout terrain.

Pour capturer la famille royale, un groupe allemand doit lui être adjacent et tenter un assaut. Sur un résultat de 2+, la famille royale est capturée et doit suivre ses gardiens. Il est toujours possible au joueur hollandais de la délivrer en éliminant les gardiens.

Si la famille royale est tuée par un des 2 camps, le tour se termine immédiatement et l'autre camp gagne la partie.